

Pre-relativistic vectors and tensors transformations

Valery Timin

Creative Commons Attribution 3.0 License

(December 21, 2021)

Russia, RME

Pre-relativistic tensor transformations are transformations of 4-dimensional material tensors of classical mechanics

Formulas for transformations of contravariant, covariant, and mixed rank 2 tensors of a pre – relativistic space-the intermediate space between Galilean and relativistic (Minkowski) spaces-are given. The domain of definition is the transformation of coordinates and vectors at infinitesimal velocities of material objects. Such tensors are metric tensors of 4-dimensional space.

(Translated by Yandex Translator [Яндекс-Переводчик](#))

Дорелятивистские преобразования тензоров являются преобразованиями 4-мерных материальных тензоров классической механики.

Даны формулы преобразований контравариантных, ковариантных и смешанных векторов и тензоров ранга 2 дорелятивистского пространства – промежуточного пространства между галилеевыми и релятивистскими (Минковского) пространствами. Область определения – преобразования координат и векторов при бесконечно малых скоростях материальных объектов. Такими тензорами являются вектора и другие тензоры 4-мерного пространства.

(Текст с дополнениями и некоторыми исправлениями).

Оглавление

1. Преобразования векторов	3
1. Преобразования контравариантных векторных параметров	3
2. Преобразования скорости и ускорения.....	5
3. Скалярное произведение и сопряженные векторы.....	7
4. Преобразования ковариантных векторных параметров.....	8
2. Преобразования тензоров	9
5. Преобразования дорелятивистских тензоров ранга 2	9
6. Преобразования контравариантных тензоров ранга 2	9
7. Преобразования ковариантных тензоров ранга 2	11
8. Преобразования смешанных тензоров C^i_j	12
9. Преобразования смешанных тензоров C_i^j	14
Литература.....	15

Преобразования векторов

Областью применения дорелятивистских преобразований координат и тензоров, в т.ч. векторов (ДРПТК) – в (4) являются очень малые значения скорости, значительно меньшие скорости единичного значения (или даже бесконечно малые): $v^i_0 \sim v^i \ll 1$ как некоторого фундаментального. Область значений элементов вектора A^i и других тензоров при конечных значениях элементов требует дополнительного анализа и обоснования.

1. Преобразования контравариантных векторных параметров

В тензорном 4-мерном виде координаты и время ведут себя как контравариантные векторы и преобразуются следующим образом:

$$q'^i = g^i_j q^j - q(0)^j. \quad (1)$$

где g^i_j – тензор преобразования 4-координат,

$q(0)$ – смещение начала новых значений координат в старой. Далее смещения будем игнорировать.

Галилеевы преобразования координат выполняются в соответствии с формулами:

$$\begin{pmatrix} t' \\ r'^i \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ -v^i_0 & \omega^i_j \end{pmatrix} \begin{pmatrix} t \\ r^i \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} t \\ r^i - v^i_0 t \end{pmatrix}.$$

Они соответствуют принципу абсолютности галилеева времени и расстояний галилеева пространства. Несмотря на не диагональность, эти преобразования можно считать ортонормированными, т.к. временная и пространственные координаты преобразуются независимо и можно считать – ортонормированно.

ДРПТК навеяны преобразованиями кинетической энергии и импульса при изменении скорости dv тела:

$$\begin{cases} K' = K + p dv, \\ p'^i = p + dp. \end{cases} \quad (1.2)$$

Решим ее:

$$\begin{aligned} K' &= K_{(0)} + \int_0^v p dv = K_{(0)} + \frac{mv^2}{2}, \\ P' &= P_{(0)} + \int_0^v m dv = P_{(0)} + mv = mv. \end{aligned} \quad (1.3)$$

Здесь $K_{(0)}$ и $P_{(0)}$ можно считать начальной энергией и импульсом при нулевой скорости тела, а полную энергию и импульс при произвольной скорости можно обозначить как E и P . В 4-мерном пространстве в соответствии с (1) они составляют 4-мерный вектор $(K_{(0)}, P_{(0)})$. Начальная энергия $K_{(0)}$ как скалярная величина¹ не обязана быть нулем и должна быть пропорциональна массе m , например² – mc^2 . Начальный импульс $P_{(0)}$ м.т. является 3-вектором и должна быть изотропна, следовательно, может быть равной только нулю. Таким образом,

¹ Скаляры классической механики на самом деле являются плохими скалярами, которые меняются при преобразованиях координат.

² Как в специальной теории относительности: здесь c принимается равной фундаментальной скорости распространения взаимодействий, равной 3×10^8 м/с.

мы получаем покоящийся 4-вектор энергии-импульса $(E^0, P^0) = (K_{(0)}, 0)$. Малое преобразование этого вектора в 4-мерной форме можно произвести в тензорной форме по формуле преобразования контравариантных векторов

$$\begin{pmatrix} E'^0 \\ p'^i \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & -dv \\ -dv & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} E^0 \\ p \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} E^0 - pdv \\ p - dp \end{pmatrix}. \quad (1.4)$$

В отличие от (1.3), здесь при параметре скорости преобразования dv имеется знак "-", говорящий о том, что при преобразовании координат с.о. скорость ИСО dv уменьшает скорости алгебраически. Решение для этого уравнения для любой скорости мы нашли выше – см. (1.3).

Избавимся от массы и начальную "энергию" обозначим как v^0 . Тогда v^0 должна быть равна $v^0 = c^2$ (в соответствии с нашим выбором), а импульс перейдет в пространственную скорость v^i . По аналогии величину v^0 можно назвать "нулевой" "скоростью" (или соответствующее индексу 0) тела. При равенстве скорости м.т. нулю ее значение будет тождественно равно единице. А преобразования этих "скоростей" будут следующие:

$$\begin{pmatrix} v'^0 \\ v'^i \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & -dv \\ -dv & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} v^0 \\ v \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} v^0 - vdv \\ v - dv \end{pmatrix}. \quad (1.5)$$

Ее решение аналогично (1.3):

$$\begin{pmatrix} v'^0 \\ v'^i \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} v^0 - v^2/2 \\ v - dv \end{pmatrix}. \quad (1.6)$$

Если v^0 скорость по временной координате, ее "скорость" должна быть равна 1. Это гармонирует с c^2 , поэтому за скорость v^0 ее значение, деленное на c^2 : $v^{(0)} = 1$. Соответственно изменится и ее "партнер" – кинетическая энергия покоя: $K^{(0)} = m$. Далее мы будем предполагать, что параметр скорости c нормирован и равен $c = 1$.

При смешанном матрично-тензорном (далее – матричном) способе представления тензоров вектор будет соответствовать матрице-столбцу, тензор 2-го ранга – квадратной матрице, где строки будут соответствовать 1-му индексу, столбцы – 2-му индексу. где v^i : $i \in \{1..3\}$ – скорость новой системы отсчета относительно старой.

Из (1.5) видно, что тензор преобразования, в отличие от галилеевых преобразований координат, не является ортонормированным: ее детерминант не равен 1 и отклонение определяется квадратом величины скорости ИСО: $\text{Det}(1.6) = 1 - dv^2$. Поэтому сразу надо оговорить область определения ДРПТК очень малыми скоростями, значительно меньшими $c = 1$. Рассмотрим в свете вышесказанного преобразования координат. При принятии нами нормированной до 1 фундаментальной скорости, скорости и координаты нам необходимо поделить на эту самую величину. Поэтому они должны быть следующими:

$$\begin{pmatrix} t' \\ r'^i \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & -dv^i \\ -dv^i & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} t \\ r^i \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} t - \frac{r^i dv^i}{c^2} \\ r^i - tdv^i \end{pmatrix}. \quad (1.7)$$

Учитывая, что характеристическая скорость $c = 3 \cdot 10^8$ м.с., с учетом того, что реальные скорости "земных" объектов менее 10^3 м/с, является очень большой, в которой характерное значение $v^0/c^2 \sim 10^3[\text{м/с}]/3^2 \cdot 10^{(8+8)}[\text{м}^2/\text{с}^2] \sim 9 \cdot 10^{-16} \ll 1$, мы можем принять, что наше условие выполнено. Поэтому при выполнении преобразований координат мы можем принять $t' = t$, и скорость v^i и ускорение w^i м.т. преобразовывать как вектор. При работе с уже

нормированными координатами и скоростями уравнение (1.7) изменится:

$$\begin{pmatrix} t' \\ r'^i \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & -dv^i \\ -dv^i & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} t \\ r^i \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} t - r^i dv^i \\ r^i - t dv^i \end{pmatrix}. \quad (1.7)$$

Вид символьной записи векторов, матриц–тензоров и преобразований координат и векторов, примененный выше, не соответствует тензорным обозначениям. В дальнейшем с целью приведения обозначений в нормальный тензорный вид для матриц преобразований и их "временных" элементов будем применять индекс "ноль" = 0 для "временных" элементов и нижний ковариантный индекс для матриц преобразований. Тогда матрица преобразования координат, которую обозначим через g^i_j , при отсутствии смещения будет определяться следующим матрично-тензорным выражением:

$$g^i_j = \begin{pmatrix} 1 & -v^0_j \\ -v^i_0 & \omega^i_j \end{pmatrix}; c^2 = 1, \quad (2)$$

Здесь v^i_0 и $v^0_j \sim v^i$ – численно равны скорости ИСО³, в которую преобразуются векторы, но противоположного знака. А сами уравнения преобразования, например, координат (1.7), можно записать в матричном виде:

$$q'^i = g^i_j q^j$$

или

$$q'^i = \begin{pmatrix} 1 & -v^0_j \\ -v^i_0 & \omega^i_j \end{pmatrix} \begin{pmatrix} t \\ r^j \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} t - v^0_j r^j \\ r^j - v^i_0 t \end{pmatrix}. \quad (3)$$

По аналогии, запишем в общем виде преобразования для произвольного контравариантного вектора A^i :

$$A'^i = \begin{pmatrix} 1 & -v^0_j \\ -v^i_0 & \omega^i_j \end{pmatrix} \begin{pmatrix} A^0 \\ A^j \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} A^0 - v^0_j A^j \\ A^j - v^i_0 A^0 \end{pmatrix}. \quad (4)$$

Областью применения ДРПТК в (4) также являются очень малые значения скорости, значительно меньшие единичного значения: $v^i_0 \sim v^i \ll 1$. Область значений элементов произвольных векторов A^i и других тензоров требует дополнительного анализа и обоснования.

2. Преобразования скорости и ускорения.

Скорость и ускорение в 4-мерном пространстве–времени являются тензорами 2-го и 3-го рангов в силу следующих равенств:

$$v = \frac{dr^i}{dt} = v^i_0; w = \frac{dv^i_0}{dt} = v^i_{00}.$$

В новой с.к.: (5)

$$v' = \frac{dr'^i}{dt'} = v'^i_0; w' = \frac{dv'^i_0}{dt'} = w'^i_{00}.$$

В силу этого невозможно с помощью преобразований (1) – (3) преобразовать скорость и

³ Это договорное условие.

ускорение в новую с.к. как вектор. Но, учитывая, что характеристическая скорость $c = 3 \cdot 10^8$ м.т. является очень большой, и учитывая формулу преобразования координаты времени

$$t' = t - (v^0_i r^i)/c^2, \quad (6)$$

в которой характерное значение $v^0_i/c^2 \sim 10^3[\text{м/с}]/3^2 \cdot 10^{(8+8)}[\text{м}^2/\text{с}^2] \sim 9 \cdot 10^{-16} \ll 1$, можем принять $t' = t$ как скалярный параметр, следовательно, и скорость и ускорение принять как вектор и преобразовывать как вектор. В галилеевом пространстве именно это и происходит: $dt = dt' = dt$, поэтому в (5) нижние индексы можно игнорировать и в нем скорость и ускорение являются настоящими векторами. С учетом этого дорелятивистские преобразования скорости и ускорения в дифференциальной и тензорной формах будут следующими:

$$\begin{aligned} \frac{dq'^i}{dt'} &= \frac{dq^i}{dt} = \frac{d}{dt} \left(t - v^0_j r^j \right) = \left(\frac{d}{dt} t - v^0_j \frac{d}{dt} r^j \right) = \\ &= \left(\frac{d}{dt} r^j - v^i_0 \frac{d}{dt} t \right) = \\ &= \begin{pmatrix} 1 - v^0_j v^j \\ v^j - v^i_0 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 \\ v^j - v^i_0 \end{pmatrix}. \end{aligned} \quad (7)$$

Порядок малости выражения $v^0_j v^j \ll 1$ значительно меньше единицы, и мы им пренебрегаем.

Применив 4-х мерные преобразования в тензорной форме к вектору скорости непосредственно, получим то же самое:

$$v'^i = \begin{pmatrix} 1 & -v^0_j \\ -v^i_0 & \omega^i_j \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ v^j \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 - v^0_j v^j \\ v^j - v^i_0 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 \\ v^j - v^i_0 \end{pmatrix} \quad (8)$$

Для вектора ускорения аналогично. Для ускорения, учитывая, что $w^0 = 0$, в дифференциальной форме имеем:

$$\begin{aligned} \frac{d^2 q'^i}{dt'^2} &= \frac{d^2 q^i}{dt^2} = \frac{d^2}{dt^2} \left(t - v^0_j r^j \right) = \left(\frac{d^2}{dt^2} t - v^0_j \frac{d^2}{dt^2} r^j \right) = \\ &= \left(\frac{d^2}{dt^2} r^j - v^i_0 \frac{d^2}{dt^2} t \right) = \\ &= \begin{pmatrix} 0 - v^0_j w^j \\ w^j - v^i_0 \cdot 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -v^0_j w^j \\ w^j \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 0 \\ w^j \end{pmatrix}. \end{aligned} \quad (9)$$

Порядок малости выражения $v^0_j w^j$ тот же, что и выше, и мы им пренебрегаем.

Применим 4-х мерные преобразования в тензорной форме к вектору ускорения непосредственно:

$$w'^i = \begin{pmatrix} 1 & -v^0_j \\ -v^i_0 & \omega^i_j \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ w^j \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 - v^0_j w^j \\ w^j \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 0 \\ w^j \end{pmatrix}. \quad (10)$$

Из вида этих преобразований видно, что координата, скорость, ускорение при 4-х мерных дорелятивистских преобразованиях координат ведут себя одинаково – как контравариантные тензорные величины (векторы), и нет необходимости делить их на векторы разной природы при преобразованиях координат в четырехмерном виде, но при этом иметь в

виду, что $v^0 = 1, w^0 = 0$.

3. Скалярное произведение и сопряженные векторы

Соответствующие друг другу контравариантный и ковариантный векторы называются сопряженными. Именно через сопряженные векторы определяется скалярное произведение векторов:

$$A \cdot B = A^i B_i. \quad (11)$$

В дорелятивистском пространстве, так же как и в любом другом тензорном пространстве, такое скалярное произведение двух векторов можно определить в соответствии с этими же формулами (11). Если контра- и ковариантный векторы уже заданы – то проблем со скалярным произведением нет. Если оба вектора одного типа, то чтобы определить скалярную длину вектора, необходимо определить способ "сопряжения" векторов.

В тензорной алгебре сопряженный вектор может быть получен операцией опускания индексов для контравариантных и операцией поднятия индексов для ковариантных векторов. Операция поднятия-опускания индексов осуществляется с помощью невырожденного, а в ортонормированном метрическом пространстве еще и диагонального метрического тензора g_{ij} и g^{ij} :

$$\begin{aligned} g_{ij} A^j &= A_i - \text{опускание индекса,} \\ g^{ij} A_j &= A^i - \text{поднятие индекса.} \end{aligned} \quad (12)$$

В галилеевом пространстве такого тензора не имеется. Следовательно, невозможно стандартно определить сопряженные вектора, опираясь на не существующее сопряжение векторов в галилеевом пространстве: они в ней просто "существуют" в заранее определенном статусе. Но в дорелятивистском пространстве такую операцию можно определить.

Вспомним, что закон сохранения энергии или перехода работы в энергию и наоборот имеет форму скалярного произведения с диагональным метрическим тензором

$$g_{ij} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}. \quad (13)$$

С использованием этого метрического тензора закон сохранения энергии записывается в виде:

$$\begin{aligned} dK - dA &= 0 \rightarrow \\ \rightarrow (P, F^i) \cdot (dt, dr^i) &= 0 \rightarrow \\ \rightarrow (P^0 \cdot dt^0 - F^i \cdot dr^i) &= 0. \end{aligned} \quad (14.1)$$

Это уравнение можно записать в матрично-тензорной форме:

$$\begin{aligned} \langle dK - dA = 0 \rangle \rightarrow \\ (P^0, F^i) \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -\delta_{ij} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} dt^0 \\ dr^j \end{pmatrix} = 0: g_{ij} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -\delta_{ij} \end{pmatrix}. \end{aligned} \quad (14.2)$$

В качестве метрического тензора, с помощью которого осуществляется операция сопряжения векторов, здесь выступает псевдоединичная матрица-тензор g_{ij} . Вместе с существованием

метрического тензора появляется возможность осуществления операций опускания-поднятия индекса тензора.

$$(P_0, F_i) = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -\delta_{ij} \end{pmatrix} (P^0, F^j) \sim (P^0, -F^j). \quad (15.1)$$

В качестве первого примера используем операцию опускания индекса к произвольному контравариантному вектор:

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -\delta_{il} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} A^0 \\ A^l \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} A_0 \\ -A_i \end{pmatrix}. \quad (15.2)$$

Как видим, при сопряжении изменяется знак при элементах с пространственными индексами 1..3.

Для поднятия индекса необходимо использовать сопряженный метрический тензор. Численно сопряженным к псевдоединичному тензору является этот же самый тензор, только записанный с верхними индексами. В качестве примера использования операции поднятия индекса используем тензор ГПТК (2):

$$g_j^i = \begin{pmatrix} 1 & -v^0_j \\ -v^i_0 & \omega^i_j \end{pmatrix}. \quad (16)$$

Поднимем второй (нижний) индекс этого тензора, обозначенный как j :

$$\begin{pmatrix} 1 & -v^0_j \\ -v^i_0 & \omega^i_j \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -\delta^{jk} \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{pmatrix} 1 & v^{0k} \\ -v^{i0} & -\omega^{ik} \end{pmatrix}. \quad (17)$$

Как видим, опускание и/или поднятие пространственного индекса сопровождается изменением знака соответствующего индекса. При этом элемент с "временным" индексом 0 не меняет значения.

4. Преобразования ковариантных векторных параметров

Надо ожидать, что тензор преобразования ковариантных векторов может отличаться от случая преобразования контравариантных векторов. Это отличие заключается в том, что для преобразования векторов используется сопряженный к (2) тензор.

$$g^i_j \rightarrow g_i^j.$$

Частично операцию "сопряжения" этого тензора мы провели в (17). Осталось опустить индекс i при элементах получившегося тензора. Проведем ее.

$$g_i^j \Rightarrow \begin{pmatrix} 1 & v^{0k} \\ -v^{i0} & -\omega^{ik} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -\delta_{il} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & v^{0k} \\ v^{l0} & \omega^{lk} \end{pmatrix}. \quad (18)$$

Этот тензор преобразования отличается от матрицы преобразования контравариантных векторов только своими знаками при элементах с одним нулевым индексом. Поэтому имеем следующую матрицу преобразования ковариантных векторов:

$$g_i^j = \begin{pmatrix} g_0^0 & g_0^j \\ g_i^0 & g_i^j \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & v^{0j} \\ v^{i0} & \omega^{ij} \end{pmatrix}. \quad (19)$$

где $v_i^0 \sim v^i$ – скорость новой системы отсчета относительно старой. Здесь $v_i^0 \sim v^i$ численно соответствуют друг другу, поэтому в дальнейшем изложении мы в записях подобного вида будем иметь в виду, что при параметре v^i (v^j) имеется еще контравариантный индекс со значением 0.

Запишем в общем виде преобразования для произвольного ковариантного вектора A_i :

$$A'_i = \begin{pmatrix} 1 & v_0^j \\ v_i^0 & \omega_i^j \end{pmatrix} \begin{pmatrix} A_0 \\ A_j \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} A_0 + v_0^j A_j \\ A_0 v_i^0 + \omega_i^j A_j \end{pmatrix}. \quad (20)$$

Преобразования тензоров

5. Преобразования дорелятивистских тензоров ранга 2

Рассмотрим расширенные галилеевы преобразования тензоров ранга 2 как произведения преобразованных соответствующих типов (ковариантного или контравариантного) векторов A_i, A^i, B_j или B^j :

$$A'^i = \begin{pmatrix} 1 & -v^0_n \\ -v^i_0 & \omega^j_n \end{pmatrix} \begin{pmatrix} A^0 \\ A^n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} A^0 - v^0_n A^n \\ \omega^j_n A^n - v^i_0 A^0 \end{pmatrix}. \quad (1)$$

$$A'_i = \begin{pmatrix} 1 & v_0^n \\ v_i^0 & \omega_i^n \end{pmatrix} \begin{pmatrix} A_0 \\ A_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} A_0 + v_0^n A_n \\ v_i^0 A_0 + \omega_i^n A_n \end{pmatrix}.$$

$$B'^j = \begin{pmatrix} 1 & -v^0_m \\ -v^j_0 & \omega^j_m \end{pmatrix} \begin{pmatrix} B^0 \\ B^m \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} B^0 - v^0_m B^m \\ \omega^j_m B^m - v^j_0 B^0 \end{pmatrix}. \quad (2)$$

$$B'_j = \begin{pmatrix} 1 & v_0^m \\ v_j^0 & \omega_j^m \end{pmatrix} \begin{pmatrix} B_0 \\ B_m \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} B_0 + v_0^m B_m \\ v_j^0 B_0 + \omega_j^m B_m \end{pmatrix}.$$

Также имеем в виду, что:

- 1) v^0_j и v_0^j численно равны, но при поднятии/опускании индекса необходимо учитывать правила смены знаков;
- 2) ω^i_j и ω_i^j численно равны;
- 3) E^i_j – единичная диагональная матрица;
- 4) "*" может означать, что необходимо учитывать, выражения вида $v^0_i v_0^j A \dots$ в последующих формулах может быть того же порядка, что и $v^0_j A \dots$.

6. Преобразования контравариантных тензоров ранга 2

В тензорных обозначениях контравариантный тензор ранга 2 A^{ij} при смене системы отсчета преобразуется следующим образом:

$$C^{ij} \Leftrightarrow (g^i_n A^n) (g^j_m A^m) = A^i B^j \rightarrow C^{ij}. \quad (3)$$

Проведем это преобразование как произведение двух преобразованных контравариантных векторов:

$$\begin{aligned}
A'^i &= \begin{pmatrix} 1 & -v^0_n \\ -v^i_0 & \omega^i_n \end{pmatrix} \begin{pmatrix} A^0 \\ A^n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} A^0 - v^0_n A^n \\ \omega^i_n A^n - v^i_0 A^0 \end{pmatrix}. \\
B'^j &= \begin{pmatrix} 1 & -v^0_m \\ -v^j_0 & \omega^j_m \end{pmatrix} \begin{pmatrix} B^0 \\ B^m \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} B^0 - v^0_m B^m \\ \omega^j_m B^m - v^j_0 B^0 \end{pmatrix}.
\end{aligned} \tag{4}$$

Умножим эти два вектора друг на друга:

$$\begin{aligned}
A'^i B'^j &= \begin{pmatrix} A^0 - v^0_n A^n \\ \omega^i_n A^n - v^i_0 A^0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} B^0 - v^0_m B^m & \omega^j_m B^m - v^j_0 B^0 \end{pmatrix} = \\
&= \begin{pmatrix} (A^0 - v^0_n A^n)(B^0 - v^0_m B^m) & (A^0 - v^0_n A^n)(\omega^j_m B^m - v^j_0 B^0) \\ (\omega^i_n A^n - v^i_0 A^0)(B^0 - v^0_m B^m) & (\omega^i_n A^n - v^i_0 A^0)(\omega^j_m B^m - v^j_0 B^0) \end{pmatrix} = \\
&= \begin{pmatrix} A^0 B^0 - v^0_n A^n B^0 - A^0 v^0_m B^m + v^0_n A^n v^0_m B^m & A^0 \omega^j_m B^m - A^0 v^j_0 B^0 - v^0_n A^n \omega^j_m B^m + v^0_n A^n v^j_0 B^0 \\ \omega^i_n A^n B^0 - v^i_0 A^0 B^0 - \omega^i_n A^n v^0_m B^m + v^i_0 A^0 v^0_m B^m & \omega^i_n A^n \omega^j_m B^m - \omega^i_n A^n v^j_0 B^0 + v^i_0 A^0 v^j_0 B^0 - v^i_0 A^0 \omega^j_m B^m \end{pmatrix}
\end{aligned} \tag{5}$$

Переведем этот результат по аналогии на преобразование контравариантного тензора:

$$C'^{ij} = \begin{pmatrix} A^{00} - (v^0_n A^{n0} + v^0_m A^{0m}) + v^0_n v^0_m A^{nm} & \omega^j_n A^{0m} - v^j_0 A^{00} - v^0_n \omega^j_m A^{nm} + v^0_n v^j_0 A^{n0} \\ \omega^i_n A^{n0} - v^i_0 A^{00} - \omega^i_n v^0_m A^{nm} + v^i_0 v^0_m A^{0m} & \omega^i_n \omega^j_m A^{nm} - (\omega^i_n v^j_0 A^{n0} + v^i_0 \omega^j_m A^{0m}) + v^i_0 v^j_0 A^{00} \end{pmatrix}. \tag{6}$$

Если учесть, что эти преобразования ограничены очень малыми скоростями, преобразования (6) запишутся в виде

$$C'^{ij} = \begin{pmatrix} A^{00} - (v^0_n A^{n0} + v^0_m A^{0m}) & \omega^j_n A^{0m} - v^j_0 A^{00} - v^0_n \omega^j_m A^{nm} \\ \omega^i_n A^{n0} - v^i_0 A^{00} - \omega^i_n v^0_m A^{nm} & \omega^i_n \omega^j_m A^{nm} - (\omega^i_n v^j_0 A^{n0} + v^i_0 \omega^j_m A^{0m}) \end{pmatrix}. \tag{6.1}$$

Если нет поворота с.о., то преобразование еще упростится:

$$C'^{ij} = \begin{pmatrix} A^{00} - (v^0_n A^{n0} + v^0_m A^{0m}) + v^0_n v^0_m A^{nm} & A^{0j} - (v^j_0 A^{00} + v^0_n A^{nj}) + v^0_n v^j_0 A^{n0} \\ A^{i0} - (v^i_0 A^{00} + v^0_m A^{im}) + v^i_0 v^0_m A^{0m} & A^{ij} - (v^j_0 A^{i0} + v^i_0 A^{0j}) + v^i_0 v^j_0 A^{00} \end{pmatrix}. \tag{6.2}$$

При антисимметричной смешанной части формула (6.1) упрощается:

$$C'^{ij} = \begin{pmatrix} A^{00} + v^0_n v^0_m A^{nm} & A^{0j} - (v^j_0 A^{00} + v^0_n A^{nj}) + v^0_n v^j_0 A^{n0} \\ A^{i0} - (v^i_0 A^{00} + v^0_m A^{im}) + v^i_0 v^0_m A^{0m} & A^{ij} - (v^j_0 A^{i0} + v^i_0 A^{0j}) + v^i_0 v^j_0 A^{00} \end{pmatrix}. \tag{6.3}$$

При наличии только вращения пространственных координат ($v^i_0 = 0$) временной элемент (6) не изменяется, пространственно-временные (смешанные) элементы получают одинарное вращение, а пространственная часть тензора получает двойное вращение:

$$C'^{ij} = \begin{pmatrix} A^{00} & \omega^j_n A^{0m} \\ \omega^i_n A^{n0} & \omega^i_n \omega^j_m A^{nm} \end{pmatrix}. \tag{6.4}$$

Следствия.

1). Из (6) видно, что временная часть тензора при ГПТК не изменяется только при поворотах с.к., а остальные изменяются.

2). Если тензор $A^{ij} = -A^{ji}$ (антисимметричен), то $A^{ii} = 0$ (в т.ч. $A^{00} = 0$), формула преобразования упрощается, причем она остается антисимметричной, более того – неизменной. В общем случае насчет галилеева преобразования контравариантного тензора можно сказать, что она не теряет свойство симметричности и/или антисимметричности.

7. Преобразования ковариантных тензоров ранга 2

В тензорных обозначениях контравариантный тензор ранга 2 A_{ij} при смене системы отсчета преобразуется следующим образом:

$$C'_{ij} \Leftrightarrow (g_i^n A_n) (g_j^m B_m) = A'_i B'_j \rightarrow C'_{ij}. \quad (7)$$

Проведем это преобразование как произведение двух ковариантных векторов:

$$\begin{aligned} A'_i &= \begin{pmatrix} 1 & v_0^n \\ v_i^0 & \omega_i^n \end{pmatrix} \begin{pmatrix} A_0 \\ A_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} A_0 + v_0^n A_n \\ v_i^0 A_0 + \omega_i^n A_n \end{pmatrix}. \\ B'_j &= \begin{pmatrix} 1 & v_0^m \\ v_j^0 & \omega_j^m \end{pmatrix} \begin{pmatrix} B_0 \\ B_m \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} B_0 + v_0^m B_m \\ v_j^0 B_0 + \omega_j^m B_m \end{pmatrix}. \end{aligned} \quad (8)$$

Умножим эти два вектора друг на друга:

$$\begin{aligned} A'_i B'_j &= \begin{pmatrix} A_0 \\ A_n \end{pmatrix}' \begin{pmatrix} B_0 & B_m \end{pmatrix}' = \\ &= \begin{pmatrix} A_0 + v_0^n A_n \\ v_i^0 A_0 + \omega_i^n A_n \end{pmatrix} \begin{pmatrix} B_0 + v_0^m B_m & v_j^0 B_0 + \omega_j^m B_m \end{pmatrix} = \\ &= \begin{pmatrix} (A_0 + v_0^n A_n)(B_0 + v_0^m B_m) & (A_0 + v_0^n A_n)(v_j^0 B_0 + \omega_j^m B_m) \\ (v_i^0 A_0 + \omega_i^n A_n)(B_0 + v_0^m B_m) & (v_i^0 A_0 + \omega_i^n A_n)(v_j^0 B_0 + \omega_j^m B_m) \end{pmatrix} = \\ &= \begin{pmatrix} A_0 B_0 + v_0^n A_n B_0 + A_0 v_0^m B_m + v_0^n A_n v_0^m B_m & A_0 v_j^0 B_0 + v_0^n A_n v_j^0 B_0 + A_0 \omega_j^m B_m + v_0^n A_n \omega_j^m B_m \\ v_i^0 A_0 B_0 + \omega_i^n A_n B_0 + v_i^0 A_0 v_0^m B_m + \omega_i^n A_n v_0^m B_m & v_i^0 A_0 v_j^0 B_0 + \omega_i^n A_n v_j^0 B_0 + v_i^0 A_0 \omega_j^m B_m + \omega_i^n A_n \omega_j^m B_m \end{pmatrix}. \end{aligned} \quad (9)$$

Переведем этот результат по аналогии на преобразование ковариантного тензора:

$$C'_{ij} = \begin{pmatrix} A_{00} + (v_0^n A_{n0} + v_0^m A_{0m}) + v_0^n v_0^m A_{nm} & v_j^0 A_{00} + v_0^n v_j^0 A_{n0} + \omega_j^m A_{0m} + v_0^n \omega_j^m A_{nm} \\ v_i^0 A_{00} + \omega_i^n A_{n0} + v_i^0 v_0^m A_{0m} + \omega_i^n v_0^m A_{nm} & v_i^0 v_j^0 A_{00} + (\omega_i^n v_j^0 A_{n0} + v_i^0 \omega_j^m A_{0m}) + \omega_i^n \omega_j^m A_{nm} \end{pmatrix}. \quad (10)$$

Если учесть, что эти преобразования ограничены очень малыми скоростями, преобразования (10) запишутся в виде

$$C'_{ij} = \begin{pmatrix} A_{00} + (v_0^n A_{n0} + v_0^m A_{0m}) & v_j^0 A_{00} + A_{0m} \omega_j^m + v_0^n \omega_j^m A_{nm} \\ v_i^0 A_{00} + \omega_i^n A_{n0} + \omega_i^n v_0^m A_{nm} & (\omega_i^n v_j^0 A_{n0} + v_i^0 \omega_j^m A_{0m}) + \omega_i^n \omega_j^m A_{nm} \end{pmatrix}. \quad (10.1)$$

Если нет поворота с.о., то преобразование (10) еще упростится:

$$C'_{ij} = \begin{pmatrix} A_{00} + (v_0^n A_{n0} + v_0^m A_{0m}) + v_0^n v_0^m A_{nm} & A_{0j} + v_j^0 A_{00} + v_0^n A_{n0} v_j^0 + v_0^n A_{nj} \\ v_i^0 A_{00} + A_{i0} + v_i^0 v_0^m A_{0m} + A_{im} v_0^m & v_i^0 v_j^0 A_{00} + (A_{i0} v_j^0 + v_i^0 A_{0j}) + A_{ij} \end{pmatrix}. \quad (10.2)$$

При антисимметричной смешанной части формула упрощается:

$$C'_{ij} = \begin{pmatrix} A_{00} + v_0^n v_0^m A_{nm} & v_j^0 A_{00} + A_{0j} + v_0^n A_{nj} + v_0^n \omega_j^m A_{nm} \\ v_i^0 A_{00} + A_{i0} + v_0^m A_{im} + \omega_i^n v_0^m A_{nm} & v_i^0 v_j^0 A_{00} + (A_{i0} v_j^0 + v_i^0 A_{0j}) + \omega_i^n \omega_j^m A_{nm} \end{pmatrix}. \quad (10.3)$$

При наличии только вращения пространственных координат ($v_0^i = 0$) временной элемент не изменяется, пространственно-временные (смешанные) элементы получают одинарное вращение, а пространственная часть тензора получает двойное вращение:

$$C'_{ij} = \begin{pmatrix} A_{00} & \omega_j^m A_{0m} \\ \omega_i^n A_{n0} & \omega_i^n \omega_j^m A_{nm} \end{pmatrix}. \quad (10.4)$$

Следствия:

1). Если тензор антисимметричен: $A_{ij} = -A_{ji}$, то $A_{ii} = 0$ (в т.ч. $A_{00} = 0$), и формула преобразования упрощается, причем она остается антисимметричной. В общем случае насчет галилеева преобразования ковариантного тензора можно сказать, что она не теряет свойство симметричности и антисимметричности.

2). (псевдо)Метрический тензор изменяется:

$$g_{ij} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -E_{ij} \end{pmatrix} \rightarrow g'_{ij} = \begin{pmatrix} A_{00} + v_0^n v_0^m A_{nm} & A_{00} v_j^0 + v_0^n A_{nj} \\ v_i^0 A_{00} + A_{im} v_0^m & v_i^0 v_j^0 A_{00} + A_{ij} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 - v^2 & 0 \\ 0 & v_i v_j - E_{ij} \end{pmatrix}. \quad (11.1)$$

3). Метрический временной тензор не сохраняет свою структуру и изменяется следующим образом:

$$g_{ij} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \rightarrow g'_{ij} = \begin{pmatrix} 1 & v_j^0 \\ v_i & v_i^0 v_j^0 \end{pmatrix}. \quad (11.2)$$

4). Пространственный тензор также не сохраняет свою структуру:

$$g_{ij} = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & A_{ij} \end{pmatrix} \rightarrow g'_{ij} = \begin{pmatrix} v_0^n v_0^m A_{nm} & v_0^n \omega_j^m A_{nm} \\ \omega_i^n v_0^m A_{nm} & \omega_i^n \omega_j^m A_{nm} \end{pmatrix}. \quad (11.3)$$

5). Метрический пространственный тензор также не сохраняет свою структуру:

$$\begin{aligned} g_{ij} = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & E_{ij} \end{pmatrix} \rightarrow g'_{ij} &= \begin{pmatrix} v_0^n v_0^m E_{nm} & 0 \\ 0 & E_{ij} \end{pmatrix} = \\ &= \begin{pmatrix} v_0^n v_{0n} & 0 \\ 0 & E_{ij} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} v^2 & 0 \\ 0 & E_{ij} \end{pmatrix}. \end{aligned} \quad (11.4)$$

8. Преобразования смешанных тензоров C^i_j

В тензорных обозначениях контравариантный тензор ранга 2 A_{ij} при смене системы

отсчета преобразуется следующим образом:

$$C^i_j \leftrightarrow (g^j_n A^n) (g_i^m B_m) = A^i B'_j \rightarrow C'^i_j. \quad (12)$$

где g^j_n и g_i^m – взаимно обратные галилеевы преобразования соответственно для контравариантного и ковариантного векторов.

Проведем это преобразование как произведение двух соответствующих векторов:

$$\begin{aligned} A'^i &= \begin{pmatrix} 1 & -v^0_n \\ -v^i_0 & \omega^i_n \end{pmatrix} \begin{pmatrix} A^0 \\ A^n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} A^0 - v^0_n A^n \\ \omega^i_n A^n - v^i_0 A^0 \end{pmatrix}. \\ B'_j &= \begin{pmatrix} 1 & v_0^m \\ v_j^0 & \omega_j^m \end{pmatrix} \begin{pmatrix} B_0 \\ B_m \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} B_0 + v_0^m B_m \\ v_j^0 B_0 + \omega_j^m B_m \end{pmatrix}. \end{aligned} \quad (13)$$

Умножим эти два вектора друг на друга:

$$\begin{aligned} C'^i_j &= A'^i B'_j = \begin{pmatrix} A^0 - v^0_n A^n \\ \omega^i_n A^n - v^i_0 A^0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} B_0 + v_0^m B_m & v_j^0 B_0 + \omega_j^m B_m \end{pmatrix} = \\ &= \begin{pmatrix} (A^0 - v^0_n A^n)(B_0 + v_0^m B_m) & (A^0 - v^0_n A^n)(v_j^0 B_0 + \omega_j^m B_m) \\ (\omega^i_n A^n - v^i_0 A^0)(B_0 + v_0^m B_m) & (\omega^i_n A^n - v^i_0 A^0)(v_j^0 B_0 + \omega_j^m B_m) \end{pmatrix} = \\ &= \begin{pmatrix} A^0 B_0 + A^0 v_0^m B_m - v^0_n A^n B_0 - v^0_n A^n v_0^m B_m & A^0 v_j^0 B_0 + A^0 \omega_j^m B_m - v^0_n A^n v_j^0 B_0 - v^0_n A^n \omega_j^m B_m \\ \omega^i_n A^n B_0 - v^i_0 A^0 B_0 + \omega^i_n A^n v_0^m B_m - v^i_0 A^0 v_0^m B_m & \omega^i_n A^n v_j^0 B_0 + \omega^i_n \omega_j^m A^n B_m - v^i_0 A^0 v_j^0 B_0 - v^i_0 \omega_j^m A^0 B_m \end{pmatrix} \end{aligned} \quad (14)$$

Переведем этот результат по аналогии на преобразование смешанного тензора:

$$C'^i_j = \begin{pmatrix} A^0_0 + (v_0^m A^0_m - v^0_n A^n_0) - v^0_n v_0^m A^n_m & v_j^0 A^0_0 + \omega_j^m A^0_m - v^0_n v_j^0 A^n_0 - v^0_n \omega_j^m A^n_m \\ \omega^i_n A^n_0 - v^i_0 A^0_0 + \omega^i_n v_0^m A^n_m - v^i_0 v_0^m A^0_m & \omega^i_n \omega_j^m A^n_m + (\omega^i_n v_j^0 A^n_0 - v^i_0 \omega_j^m A^0_m) - v^i_0 v_j^0 A^0_0 \end{pmatrix} \quad (15)$$

Если учесть, что эти преобразования ограничены очень малыми скоростями, преобразования (15) запишутся в виде

$$C'^i_j = \begin{pmatrix} A^0_0 + (v_0^m A^0_m - v^0_n A^n_0) & \omega_j^m A^0_m + v_j^0 A^0_0 - v^0_n \omega_j^m A^n_m \\ \omega^i_n A^n_0 - v^i_0 A^0_0 + \omega^i_n v_0^m A^n_m & \omega^i_n \omega_j^m A^n_m + (\omega^i_n v_j^0 A^n_0 - v^i_0 \omega_j^m A^0_m) \end{pmatrix}. \quad (15.1)$$

При наличии только галилеевых преобразований смешанного тензора формула преобразования следующая:

$$C'^i_j = \begin{pmatrix} A^0_0 + (v_0^m A^0_m - v^0_n A^n_0) - v^0_n v_0^m A^n_m & A^0_j + v_j^0 A^0_0 - v^0_n A^n_j - v^0_n v_j^0 A^n_0 \\ A^i_0 - v^i_0 A^0_0 - v^i_0 v_0^m A^0_m + v_0^m A^i_m & A^i_j + (v_j^0 A^i_0 - v^i_0 A^0_j) - v^i_0 v_j^0 A^0_0 \end{pmatrix}. \quad (15.2)$$

При симметричной смешанной части формула упрощается:

$$C'^i_j = \begin{pmatrix} A^0_0 - v^0_n v_0^m A^n_m & A^0_j + v_j^0 A^0_0 - v^0_n v_j^0 A^n_0 - v^0_n A^n_j \\ A^i_0 - v^i_0 A^0_0 - v^i_0 v_0^m A^0_m + v_0^m A^i_m & A^i_j + (v_j^0 A^i_0 - v^i_0 A^0_j) - v^i_0 v_j^0 A^0_0 \end{pmatrix}. \quad (15.3)$$

При наличии только вращения для смешанного тензора формула преобразования значительно упрощается:

$$C'^i_j = \begin{pmatrix} A^0_0 & \omega_j^m A^0_m \\ \omega^i_n A^n_0 & \omega^i_n \omega_j^m A^n_m \end{pmatrix}. \quad (15.4)$$

9. Преобразования смешанных тензоров C_i^j

В тензорных обозначениях контравариантный тензор ранга 2 A_{ij} при смене системы отсчета преобразуется следующим образом:

$$C'^i_j \Leftrightarrow (g_i^m A_m) (g^n_j B^n) = A'_i B'^j. \quad (16)$$

где g^n_j и g_i^m – взаимно обратные галилеевы преобразования соответственно для контравариантного и ковариантного векторов.

Проведем это преобразование как произведение двух соответствующих векторов:

$$A'_i = \begin{pmatrix} 1 & v_0^n \\ v_i^0 & \omega_i^n \end{pmatrix} \begin{pmatrix} A_0 \\ A_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} A_0 + v_0^n A_n \\ v_i^0 A_0 + \omega_i^n A_n \end{pmatrix}. \quad (17)$$

$$B'^j = \begin{pmatrix} 1 & -v^0_m \\ -v^j_0 & \omega^j_m \end{pmatrix} \begin{pmatrix} B^0 \\ B^m \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} B^0 - v^0_m B^m \\ \omega^j_m B^m - v^j_0 B^0 \end{pmatrix}.$$

Умножим эти два вектора друг на друга:

$$C'^i_j = A'_i B'^j = \begin{pmatrix} A_0 + v_0^n A_n \\ v_i^0 A_0 + \omega_i^n A_n \end{pmatrix} \begin{pmatrix} B^0 - v^0_m B^m & \omega^j_m B^m - v^j_0 B^0 \end{pmatrix} = \quad (18)$$

$$= \begin{pmatrix} (A_0 + v_0^n A_n)(B^0 - v^0_m B^m) & (A_0 + v_0^n A_n)(\omega^j_m B^m - v^j_0 B^0) \\ (v_i^0 A_0 + \omega_i^n A_n)(B^0 - v^0_m B^m) & (v_i^0 A_0 + \omega_i^n A_n)(\omega^j_m B^m - v^j_0 B^0) \end{pmatrix} =$$

$$= \begin{pmatrix} A_0 B^0 + v_0^n A_n B^0 - A_0 v^0_m B^m - v_0^n A_n v^0_m B^m & \omega^j_m A_0 B^m - v^j_0 A_0 B^0 + v_0^n A_n \omega^j_m B^m - v_0^n A_n v^j_0 B^0 \\ v_i^0 A_0 B^0 + \omega_i^n A_n B^0 - v_i^0 A_0 v^0_m B^m - \omega_i^n A_n v^0_m B^m & v_i^0 A_0 \omega^j_m B^m - v_i^0 A_0 v^j_0 B^0 + \omega_i^n A_n \omega^j_m B^m - \omega_i^n A_n v^j_0 B^0 \end{pmatrix}.$$

Переведем этот результат по аналогии на преобразование смешанного тензора:

$$= \begin{pmatrix} A_0^0 + (v_0^n A_n^0 - A_0^m v_0^m) - v_0^n A_n^m v_0^m & \omega^j_m A_0^m - v^j_0 A_0^0 + v_0^n \omega^j_m A_n^m - v_0^n v^j_0 A_n^0 \\ v_i^0 A_0^0 + \omega_i^n A_n^0 - v_i^0 v^0_m A_0^m - \omega_i^n v^0_m A_n^m & \omega_i^n \omega^j_m A_n^m + v_i^0 \omega^j_m A_0^m - \omega_i^n v^j_0 A_n^0 - v_i^0 v^j_0 A_0^0 \end{pmatrix}. \quad (19)$$

Если учесть, что эти преобразования ограничены очень малыми скоростями, преобразования (19) запишутся в виде

$$C'_{i^j} = \begin{pmatrix} A_0^0 + v_0^n A_n^0 - A_0^m v^0_m & \omega^j_m A_0^m - v^j_0 A_0^0 + v_0^n \omega^j_m A_n^m \\ \omega_i^n A_n^0 + v_i^0 A_0^0 - \omega_i^n v^0_m A_n^m & \omega_i^n \omega^j_m A_n^m + v_i^0 \omega^j_m A_0^m - \omega_i^n v^j_0 A_n^0 \end{pmatrix}. \quad (19.1)$$

При наличии только галилеевых преобразований смешанного тензора формула преобразования практически не упрощается:

$$C'_{i^j} = \begin{pmatrix} A_0^0 + v_0^n A_n^0 - A_0^m v^0_m - v_0^n A_n^m v^0_m & A_0^j - v^j_0 A_0^0 + v_0^n A_i^j - v_0^n v^j_0 A_n^0 \\ v_i^0 A_0^0 + A_i^0 - v^0_m A_i^m - v_i^0 v^0_m A_0^m & v_i^0 A_0^j + A_i^j - v^j_0 A_i^0 - v_i^0 v^j_0 A_0^0 \end{pmatrix}. \quad (19.2)$$

При симметричной смешанной части формула упрощается:

$$C'_{i^j} = \begin{pmatrix} A_0^0 - v_0^n A_n^m v^0_m & A_0^j - v^j_0 A_0^0 + v_0^n A_i^j - v_0^n v^j_0 A_n^0 \\ v_i^0 A_0^0 + A_i^0 - v_i^0 v^0_m A_0^m - v^0_m A_i^m & A_i^j + (v_i^0 A_0^j - v^j_0 A_i^0) - v_i^0 v^j_0 A_0^0 \end{pmatrix}. \quad (19.3)$$

При наличии только вращения для смешанного тензора формула преобразования значительно упрощается:

$$C'_{i^j} = \begin{pmatrix} A_0^0 & \omega^j_m A_0^m \\ \omega_i^n A_n^0 & \omega_i^n \omega^j_m A_n^m \end{pmatrix}. \quad (19.4)$$

Литература

1. Аквис М.А., Гольдберг В.В. Тензорное исчисление. – М.: Наука, 1972. – 351 с.
2. Детлаф, А.А. Курс общей физики / А.А. Детлаф, Б.М. Яворский. - М. Высшая школа, 2017. - 245 с.
3. Димитриенко Ю.И. Тензорное исчисление: Учеб. пособие для вузов. – М.: Высш. шк., 2001. – 575 с. 74
4. Ландау Л.Д., Лифшиц Е.М. Курс теоретической физики: В 10 т.: т. 2. – М.: Физматлит, 2002. – 224 с

Мои работы

http://vixra.org/author/valery_timin